



# INDIJANEZ



OBČASNIK KULTURNEGA DRUŠTVA MLADINSKI CENTER INDIJANEZ, ŠTEVILKA 2, DECEMBER-JANUAR 2012/13

## IZ VSEBINE



### INDIJANIZMI

Kako je peščica mladih v zgodnjih devetdesetih z ukano zavzela Pekarno...



### UPERJENO

O tem kdo je kriv za vsesplošno krizo in kako se ohranja status quo...



### UJETO

Razmišljanja o porabi časa, smiselnosti delavnikov in družbenih okovih...



### PO TOKU

Zakaj je Tajska za Tajvance, to kar je Slovaška za Slovence?



### IZ SMERI

Nekonvencionalne zgodbe, in čudaške novice, ki dvigujejo obrvi...



### MESANO

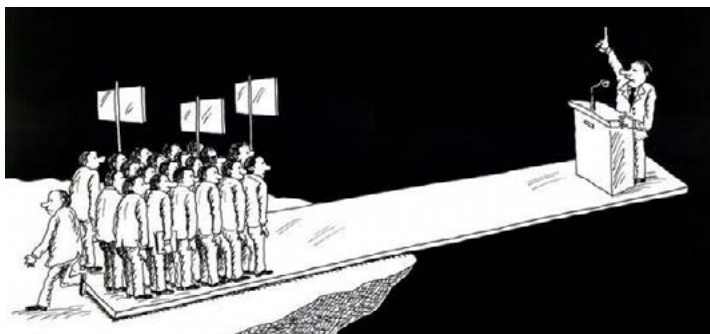
Ostalim rubrikam neprilagojeni sestavki, zmešani in vrženi na kup...

## SE:

**- SVOBODNI AKTIVIZEM - PAST GUŽVE - SPONZORIRANJE EKSISTENCE - STEREOTIPIZACIJA SPOLA V VIDEO IGRAH - DOŽIVI SVET Z NEZNANČEVEGA KAVČA - ŠTAJERSČINA OD A DO Ž - MUR DU SON - LUCIDNE SANJE - NAJBOLJ KUL ŽUPAN - NEPODPORA PALESTINI**

## KAKO PROTESTIRATI?

### ZA ODGOVORNO IN VARNO RAVNANJE NA PROTESTIH



### PRED PROTESTOM

Priprava na uspešen protest se prične pred odhodom od doma.

- Pametno se obleci! Oblečila naj bodo udobna, nekaj taktosti pri izbiri znamk in barvah ni odveč (recimo na protest proti delu otrok v švicfabrikah ne hodi z Nike čevlji ipd.) Šali, zaščitna očala, kape in kapuce so nadvse uporabni, ne samo pri zakrivanju identitete pač pa tudi kot obramba pred solzivcem. Oblečila naj pokrivajo čimveč kože. Priročni del opreme so tudi higienični robčki za primer škropljenja s solzivcem ali pri prvem oskrbovanju ran, če do tega pride.

- S seboj imej veljaven osebni dokument. V primeru aretacije dokument pospeši postopke.

- Opravi domačo nalogo in se poduči o vsebini protesta. Dober protestnik je izobražen in informiran. Organiziran protest v naprej najavi določena pravila, ki se jih je smiselno držati, da protestniki izpadejo kot koherentna celota. Pozanimaj se o morebitnih akcijah protesta (deljenje rož policistom, barva oblačil, način protestiranja - npr. sedenje ipd.)

- Alkohol pusti doma, ves čas protesta je potrebno biti pri stvari.

- Doma pusti tudi vse ostre predmete, ki bi lahko bili označeni kot orožje, še posebej pa pirotehniko in sredstva, ki lahko kogarkoli poškodujejo.

- Po želji imej s seboj kompakten digitalni fotoaparati s katerim lahko fotografiraš kršitve ene in druge strani.

- V kolikor pripravljáš transparent poskušaj biti izviren, duhovit, a jaseen s sporočilom. Drži se teme protesta.

### MED PROTESTOM

- Pazi na žepe in torbe. Protesti so z zlata jama za priložnostne kradljivce.

- V kolikor ne obeležuješ vsaj desetega protesta, ne sili v prve vrste ali ob ograde. V primeru težav bodo le-te najverjetneje eskalirale prav v prvih vrstah, kjer si tudi lahka tarča za policiste.

- Obnašaj se dostojno, ostani miren in kontroliraj svoja čustva. Nekontrolirano vedenje protestu le škodi.

- Če opaziš izrednike in razgreteže se jim izogni, naj ostanejo izolirani. Ne spuščaj se v konflikte z njimi, lahko pa nanje opozoriš policiste.

- Nikakor ne odgovarjaj na provokacije. Ne spuščaj se na nivo primitivcev.

- Moč protestnika je v argumentih in resnici, nikdar v nasilju.

- Policisti so na protestu zadolženi za zagotavljanje varnosti. Deluj tako, da te bodo lahko ščitili in jih ne sprevrčaj v sovražnike, ker to niso.

- Izkoristi socialna omrežja za nepristransko obveščanje o protestu.

- Pametno oceni, kdaj je čas za odhod. Če stvari uidejo izpod nadzora je prizorišče najpametneje

zapustiti, sicer te lahko obtožijo sodelovanja z razgretimi skupinami.

- Ne vzklikaj parol, ki bi lahko druge napeljale na kazniva ali škodljiva dejanja (metanje, brcanje, porivanje, napad).

- Po 22 uri, prenehaj z povzročanjem hrupa v izogib aretaciji zaradi kršenja javnega reda in miru.

### PO PROTESTU

- V primeru aretacije ostani miren in ne počenjaj česar koli, kar bi dodatno razjezilo policiste. Imaš pravico do molka, obenem ti ni treba ničesar podpisovati.

- V primeru škropljenja s solzivcem si ne mani oči. Če nosiš leče, jih odstrani in zavrzi.

- Po protestu ostani v skupinah z ljudmi, ki jih poznaš in izberi varno pot domov. Predhodno se pozanimaj ali so določene ulice zaprte oz. varovane in jih zaobidi.

- Počisti za seboj.

- Samo protest ni dovolj. Protest ni sam sebi namen! Potrebno je predlagati rešitve, se sestati za okroglimi mizami in stakniti glave. Poveži se s somišljeniki in jasno definiraj zahteve, da jih ne bo kdo drug interpretiral v tvojemu imenu, le tako se protest izogne obstoječim političnim manipulacijam. Pomembno je, da se protest preoblikuje v gibanje, ki lahko tudi dolgoročno izvaja pritisk, da se zgodi korenitejša sprememba.

**INDIJANEZ OSTAJA NECENZURIRAN & NELEKTORIRAN. BRANJE NA LASTNO ODGOVORNOST. TISKANO NA EKO PAPIR. PREBERI IN PODAJ NAPREJ. KOPIRANJE DOVOLJENO. KOPIRANJE ZAŽELENO. PREBERI IN PODAJ NAPREJ.**









## KRIZA IN REVOLUCIJA



**“TOTALNO SEM HVALEŽEN PIZDUNOM, KI SO VSE TO SPROVOCIRALI. ZDAJ DRŽAVLJANI NE BODO VEČ POKORNA GRUČA. BREZ KRIZE SE SAMO VRTINČIŠ V SREČI BEDAKA. KRIZE MORAMO IZKORISTITI ZA PREPOROD.”**  
- LEONOR, UDELEŽENEC ARGENTINSKIH SKUPŠČIN SOSESK

Scenarij za reševanje krize, ki ga slovenska konzervativna vlada vsiljuje v obliki varčevanja oziroma varčevalnih ukrepov, je črn. Kot je že dlje časa jasno, varčevalni ukrepi nimajo nikakršnega pozitivnega učinka na izboljšanje gospodarskih razmer, temveč zgolj poglobljajo krizo.

O tem ni več nikakršnega dvoma. A reprodukcija negativne spirale, povečevanje državnega dolga in družbeni razkroj, ki jih povzročajo varčevalni ukrepi, vsekakor ne motijo finančnih institucij in političnega razreda, ki v Evropi povsem uniformno prikimava antisocialnosti varčevalnih ukrepov. Ta oblika vladovanja služi kot odličen izgovor za radikalno družbeno transformacijo v smeri avtoritarnega prestrukturiranja Evrope, pri čemer se evropska periferija pretvarja v neoliberalni laboratorij, pojav, ki smo ga nekoč opazovali v t.i. „tretjem svetu“.

Danes je tretji svet tu. Ta avtoritarni

scenarij moramo nujno izzvati in ga zavrniti preden bo prepozno. Preden nas neoliberalna dogma varčevanja in privatizacije popelje v leta odrekovanja, v izginutje vsem dostopnih storitev, kot sta javno zdravstvo in univerzitetno izobraževanje, v vladavino privatnih interesov in kapitalistično vsiljevanje mezdnega suženjstva.

Preprečiti moramo, da avtoritarni krizni režim poglubi že tako prekerne pogoje življenja in dela ter nas obsodi na izolacijo, na golo preživetje in samodestruktivnost. Temu se lahko zoperstavimo zgolj z gradnjo skupne, revolucionarne moči.

### NOVI DRUŽBENI SUBJEKTI IN KRIZA PREDSTAVNIŠTVA

Pri definiranju revolucionarne moči pa ne moremo izhajati iz transcendentalnih meril ali oddaljenih utopij, ki naj se zgodijo šele po tem, ko je kapitalizem odpravljen. Izhajamo lahko le iz konkretnih praks in obstoječih form bazičnega organiziranja oziroma, kot temu pravi John Holloway v knjigi Crack Capitalism, iz zaznavanja in množitve obstoječih razpok v kapitalizmu. Tu že naletimo na zametke kot tudi na sofisticirane oblike direktne demokracije, samovladanja in novih družbenosti onkraj kapitalistične biooblasti.

Ko govorimo o demokraciji, je potrebno izpostaviti, da je ena

izmed glavnih značilnosti gibanj v krizi zavračanje predstavniške demokracije in predstavniških institucij nasploh.

Leta 2001, ko je Argentino udarila dolžniška kriza, so gibanja uporabljala slogan „Que se vayan todos“ (Vsi morajo iti), kar se je kasneje ponovilo v gibanju 15M v Španiji, ki pogosto koristi slogan „Que no nos representan“ (Ne predstavljajo nas) in tudi v lokalnem gibanju 15O, kjer je bil eden izmed ključnih sloganov „Nihče nas ne predstavlja“. Zavračanje predstavništva ni zanemarljivo dejstvo, saj izhaja iz spoznanja, da družbenih potreb ni več mogoče izraziti prek predstavniških institucij. Politični razred uniformno pristaja na diktate finančnih institucij in politiko varčevanja. Obenem pa so se oblike predstavniškega sindikalizma izkazale kot oblike zaščite ozkih interesov s katastrofalnimi posledicami za vse tiste, ki delajo in živijo v povsem drugačnih pogojih.

Predstavniški sindikalizem je svojevrsten paradoks, saj diskurz pokroviteljstva in obrambe partikularnih interesov dejansko reproducira obstoječe oblike segmentiranja, blokira proces politične rekompozicije ter onemogoča, da bi se razvile nove oblike proletarske solidarnosti.

### NOVE SOCIALNE PRAVICE

Nove oblike gibanjskega organiziranja se ne utemljujejo na odtuženosti predstavništva, ampak na direktni demokraciji, oblikah neformalnega združevanja in proizvajanju institucij, ki izhajajo iz subjektivnosti krize in afirmaciji novih sfer družbene produktivnosti. Drugače povedano, novi prostori direktne demokracije niso zgolj prostori defenzivnosti in boja za „staro pravdo“, ampak predvsem prostori samo-valorizacije in izumljanja novih socialnih pravic. A kaj so te socialne pravice?

Izpostavimo lahko dva primera. Ena izmed zahtev številnih gibanj je utemeljitev osnovnih potreb, kot je denimo pravica do stanovanja

**“..V SPLETNIH PROSTORIH, VSI NEKAJ POČNEMO ZASTONJ, MEDTEM KO ASTRONOMSKO VREDNOST, KI IZHAJA IZ TEGA, ČRPAJO IZKLJUČNO FINANČNI RENTNIKI.”**

in izobrazbe kot brezpogojnih in univerzalnih pravic. Na ta način se osnovne potrebe, ki utemljujejo pogoje življenja in dela, izvijejo špekulacijam in rentniškemu nasilju. Osnovni pogoji življenja ne smejo spadati pod okrilje privatnih rentniških interesov. Druga izmed ponavljajočih zahtev številnih gibanj v Evropi je boj za družbeno rento. Ta zahteva je pomembna, ker naslavlja nujnost vzpostavitve drugačnega razmerja sil s finančnim kapitalizmom. Kot ugotavlja Adrià Rodríguez, bi na evropski ravni 0,5% davek na finančne transakcije omogočil prejemanje rente v višini 341 evrov. Izhaja iz spoznanja, da v sodobnem kapitalizmu ni več mogoče govoriti zgolj o prisvajanju presežne vrednosti na tradicionalnem delovnem mestu, ampak da se prisvajanje družbene vrednosti odvija v obliki rentniškega izkoriščanja znanj, afektov, medsebojnih odnosov, kulturnih tokov itn. Zgovoren je denimo model prisvajanja vrednosti na socialnih omrežjih, saj tu visoko kotiranje podjetij na borznih indeksih temelji na akumulaciji ljudi, znanj in družbenih odnosov v spletnih prostorih, kar vsi počnemo zastonj, medtem ko astronomsko vrednost, ki izhaja iz tega, črpajo izključno finančni rentniki. Mi kot proizvajalci tega bogastva ne dobimo ničesar. Čas je, da naslovimo ta mrežni model izkoriščanja in zahtevamo tisto, kar nam pripada. Če hočemo izkoristiti družbene odnose, naj za to plačajo rentniki. Izhoda iz krize ne bo brez novih socialnih pravic, demokracije in novih oblik demokratičnega samovladanja od spodaj, ki zavrača nacionalne egoizme in se utemljuje na transnacionalnih revoltih proti krizni diktaturi. All power to the common!

VALTER CVIJIČ



## KRIZA KOT POSLEDICA AMORALNIH MOŠKIH



Soočamo se z vsesplošno ekonomsko, socialno in duhovno krizo. Zanimivo je, da se izvorni grški pomen besede krisis nanaša na odločitev, izbiro. Z drugimi besedami, v vsaki krizi, v vsaki globoki krizni situaciji je v anarhiji in kaosu, ki ji sledita, možnost trenutka resnice in svobode. To je trenutek, ko stvari postanejo jasne in se odpre tudi možnost drugačne odločitve.

Vprašanje, ali gre svet k hudiču, je v tem trenutku, ki še ni kaotičen, vprašanje, kakšen bo razplet samega kaosa. Če socialnopsihološko pogledamo na samo individualno raven delovanja ljudi, moških in žensk, ne moremo biti preveč optimistični. V sodobnem »moškem« polu družbe vse bolj prevladujejo brezciljna apatija, brezvoljna vodljivost, nezainteresiranost, krotka pridnost, nekritična ubogljivost, vse manj je zdrave agresivnosti, mladi moški se vse bolj feminizirajo v modnih trendih in fizični podobi. Na prvi pogled se zdi, da moški postajajo nebolj, vendar pa tisti, ki dobijo v svoje roke moč, postanejo za družbo zelo nevarni.

**“TUDI V »ŽENSKEM POLU« DRUŽBE PRIHAJA DO SPREMEMB, IN SICER KOT ODZIV NA POMANJKANJE »PRAVIH MOŠKIH“**

Tudi v »ženskem polu« družbe prihaja do sprememb, in sicer kot odziv na pomanjkanje »pravih moških«. Ženske prevzemajo moške značilnosti (ambicioznost, tekmovalnost). Lahko bi rekli, da so

tako vedno bolj emancipirane, vendar pa se to dogaja na račun vedno večjih bremen, ki jih sprejemajo na svoja pleča.

Za kaj do tega prihaja? Boštjan M. Zupančič, profesor prava, sodnik Evropskega sodišča za človekove pravice v Strasbourg, ugotavlja, da je iz igre izpadla očetovska avtoriteta. Socialnopsihološko se mora deček poistovetiti z očetom, a zaradi tega, ker se z njim v odnosu do mame (očetove žene) enači, mora za uspešen razvoj dečka med njima priti tudi do konflikta. Konflikt se kaže tako, da oče dečku onemogoči, da bi si mamo »lastil« enako kot je to v odnosu mož-žena. Le skozi ta konflikt se instalira morala, osnovni program o tem, kaj je prav in kaj ne. Ker je materina ljubezen brezpogojna, očetova pa pogojena in pogojna, slednje pomeni, da je prav oče tisti, ki mora s svojo prepovedno vlogo v družini sinu postaviti meje tega, kar je prav oziroma ni prav. To seveda ni možno, če je oče v družini odsoten, če so družinske vloge nefunkcionalne ali pa mati v tem procesu ne sodeluje. Z drugo besedo, če ona sama moža ne jemlje resno, daje otroku (sinu) potuho, se sin ne bo razvil v družbeno odgovorno osebo. Da je krog popoln, takšen sin – ko bo tudi sam enkrat oče – ne bo znal pri svojem sinu postaviti mej med prav in narobe.

Sicer se v uspešnem procesu razvoja moškega oblikujejo štiri glavne značilnosti moškosti: (1) razlikuje med prav in ne-prav, med dobrim in zlim, (2) je moško načelen, to je, da ni izdajalec, (3) da drži besedo in (4) stvari spelje

preko vseh prvin in do konca. Ker pa se to zaradi zgoraj omenjenih procesov oz. neprocesov ne zgodi, imamo danes anomalijo, razpad vrednot in družbe, razrvanost medčloveških odnosov, namesto reševanja problemov njihovo pometanje pod preprogo, amoralnost poslovnežev in nenačelnost politikov, brezglavo potrošništvo in uničevanje okolja, brezciljni hedonizem in pomanjkanje solidarnosti – in kot posledico vsesplošno

**“NA VODILNIH POLITIČNIH POLOŽAJIH ZADNJE ČASE NAJBOLJ “USPEVAJO” NENAČELNI MOŠKI, KI NAMESTO PO PRINCIPU KAJ JE PRAV IN KAJ NAROBE DELUJEJO PO PRINCIPU MOČI.”**

krizo.

Na vodilnih (političnih) položajih pa zadnje čase najbolje »uspevajo« ravno nenačelni moški, ki namesto po principu kaj je prav in kaj ni delujejo po principu moči.

Na sedanja krizno situacijo se s protestom že odzivamo, ampak ni še jasno, kam in do česa želimo priti. Analogno z novodobnimi moškimi smo kot družba brezciljni, brezidejni in apatični. V Evropi (Grčija, Španija, Portugalska) in Bližnjem vzhodu (arabska pomlad) smo sicer pričča številnim protestom, ki pa so po mnenju Boštjana M. Zupančiča za zdaj brezidejni. Španski Indignados so spomladi leta 2011 kam-

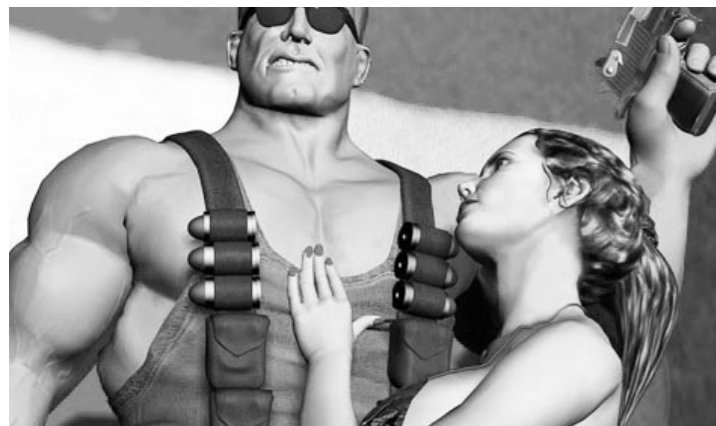
ANJA MAGAJNA







## STEREOTIPIZACIJA SPOLA V VIDEO IGRAH



Manipulacija v oglaševanju se nujno manifestira tudi skozi stereotipizacijo, ki tako rekoč sestavni del oglaševanja od samih začetkov. Določena stereotipizacija je najbrž nujna za prikaz nekega izdelka, vendar pa je običajno pretirana in zato sporna. Ravno tak (sporen), je prikaz spola v video igrah. Če tega doslej niste opazili, je to najbrž zato, ker ste stereotipnega prikazovanja že vajeni, v skrajnem primeru tega morda že ponotranjili. Čeprav v video igrah ne gre za resnične osebe so liki, ki predstavljajo žensko ali moškega izredno realistično narejeni in prikazujejo številne vloge, ki so povsem primerljivi s standardnimi oglasi za prodajne izdelke. Če verjamemo, da ima oglaševanje moč oblikovati naše poglede na svet, potem je stereotipno oglaševanje video iger izrednega pomena, saj so jim izpostavljeni tudi otroci in mladostniki, ki so še zmeraj v fazi oblikovanja in vzgajanja. Tudi, če nasprotno menimo, da je oglaševanje zrcalo družbe, so oglaševalci odgovorni zagotoviti natančen in reprezentativen odsev, kar bomo videli – pri video igrah ni zagotovljeno. Če ste kadarkoli igrali video igro, kjer nastopa človek (ali človeku podobno bitje) potem veste, da

**“VIDEO IGRE, HOTE ALI NEHOTE USTVARJAJO DOLOČENO PODOBO O ŽENSKAH IN MOŠKIH, O ZGODOVINI IN DRUŽBI.”**

igre večinoma privilegirajo zmagov nad pravico, kompeticijo pred sodelovanjem, hitrost pred fleksibilnostjo, kontrolo pred komunikacijo in silo pred strategijo. Še bolj zacementirano je pravilo, da se večina iger zelo naslanja na stereotipe in arhaične vloge spolov. Že od samega pojava, hote ali neho te ustvarjajo določeno podobo o ženskah in moških, o zgodovini in družbi.

V študiji izvedeni leta 2000 (Girls and Gaming: Gender and Video Marketing) so natančneje preučili 27 video iger in ugotovili, da promovirajo nerealne telesne podobe in stereotipizirajo ženske like, tako da jih prikazujejo provokativno seksualne, z ekstremno visokimi glasovi, pogosto pa je njihova lastnost, da hitro omedlijo. Ženski liki so pogosto prisotni le zato, da prinesejo seksualno draženje. Ženske v video igrah namenjene odraslim so najpogosteje v vlogah prostitutk oziroma striptizet. Veliko iger združuje nasilje in seksualne vsebine. V priljubljeni (strelski) igri Duke Nukem 3D, moški strelec kot tarče strelja pornografske posterje, posebej pa je nagrajen kadar razstrelji plakate na katerih so gole, zvezane ženske, ki jih obdaja napis "Ubij me" (Kill me). Grand Theft Auto, ena izmed najbolj prodajanih iger po svetu, vsebuje gangsterski lik, s katerim lahko na ulicah velemest z baseballskim kijem ubijemo prostitutko po tem, ko smo z njo spolno občevali. Nasprotno so najpogostejši moški

protagonisti bodisi junaki (tisočerih obrazov, velikokrat pa tudi brezobrazni, ki omogočajo, da si igralec sam oblikuje svojo persono); moški, ujeti med nevarnimi dogodki globalnih razsežnosti; outisiderji, ki dokazujejo, da je drugačen in poseben ali deloven moški, ki se ukvarja z nevarnimi posli, da bo lahko izpolnil svoje sanje. Moški je skoraj izključno svetle polti s temnimi očmi in lasmi, velikokrat tudi povsem običajen (povprečen). Ta vsakdanost omogoča večjo vživitev v igro. Mnoge igre omogočajo celo spremembo psihe, obraznih potez ipd. kar daje še večji občutek enosti z likom. Manjša variacija tega tipa je običajni moški, ki ugotovi, da je poseben vsaj na nekem področju. Obstajajo seveda tudi igre, kjer je protagonistka ženska, a je ta običajno fetišizirana. Najbolj znan primer je Lara Croft v igri Tomb Raider. Predstavlja žensko idealne fizične konstrukcije. Izbruh takih likov lahko gotovo povežemo z dejstvom, da je veliko igralcev video iger najstniških fantov. Skoraj vse ženske like lahko uvrstimo bodisi v kategorijo device ali kategorijo dominantne ženske. Tomb Raider je bila zasnovana kot igra za ženske, saj je protagonista v igri ženskega spola. Ima veliko oprsje, ki deluje skoraj kot orožje, je postavna, samozavestna, aktivna, ne



potrebuje moškega, popolnoma si lasti orožje in ve kako ga uporabiti. Če bi to morda še navdušilo kakšno pripadnico ženskega spola pa je na drugi strani okolje oblikovano tako, da ženski spol popolnoma odbija. Če je po profesiji Lara Croft pametna arheologinja, njen videz tega zagotovo ne kaže. Kmalu se je lik preko oglaševanja igre spremenil v seksi igračko, s katero (se) igramo. Sporočilo ni več nagovarjalo dekleta v smislu: "Poglejte punce,

**“POGLEJTE FANTJE, KAKO SE JI TRESE OPRSJE, KO STRELJA Z MITRALJEZOM!”**

ambiciozna ženska v novi igri!" ampak "Poglejte fantje, kako se ji trese oprsje, ko strelja z mitraljezom!" Pa kljub vsemu ima Croftova vsaj nekaj pameti, česar pri ekstremni seksualizaciji ženskih figur v Extreme Beach Volleyball ne moremo trditi. V igri si ženske protagonistke, medtem ko ne igrajo odbojke v usta polagajo jagode. Igra je izredno stilizirana, gibi deklet so mehki, vsaka ima svoj karakter, gre za nekoliko bolj prikrito seksualnost, čeprav je ponovno jasno izraženo, da v igri uživajo predvsem moški, saj v njej ni nič posebno takega kar bi ciljajo na dekleta. Odsotnost spolne (ponavadi je spolnost z ženskim likom neposredno povezana, saj jo igralec zapeljuje, se bojuje zanj ali jo celo zlorabi) ali romantične intrige pušča njeno seksualnost odprto za apropiacijo s strani igralcev. Raziskave kažejo, da je večina protagonistov v igrah, v povprečju okoli 74%, moških, preostanek pade na ne-človeške like in v najmanjši meri na ženske. Kadar so ženske prisotne običajno nimajo glavne-igralne vloge. So v stranski vlogi, manj pomembne za igro. Običajno so zaveznice ali brez funkcije, zelo redko nasprotnice. Ženski karakterji se obnašajo izredno stereotipno. Dvakrat pogoste uporabijo verbalno kot fizično agresijo kot moški liki, trikrat pogosteje kričijo, dvakrat po-



gosteje pomagajo. Običajno imajo zelo ozek pas in velike prsi, lahko so v celoti zelo suhe z neproporcionalnim telesom, razkrivajo veliko kože (predvsem dekolte, trebuh in stegna). Medtem ko so ženski liki preveč seksualni so moški pretirano muskularni. Prikazani so agresivno, tudi brez orožja sposobni napasti oziroma povzročiti škodo. Četudi je igra snovana tako, da oba spola lahko enakovredno sodelujeta pri izpolnitvi cilja, je ženski lik snovan tako, da je pri tem še seksi. Vojaki v igri Comand & Conquer so v popolni vojaški opravi, dekleta pa se bojujejo v topih, vedno kadar se pogovarjajo se sklonijo, da se razkrije dekolte. V snowboard igri SSX so moški oblečeni v ohlapna snowboarderska oblačila, dekleta pa nosijo ozke kombinezone. Ko se dekleta pojavijo na startu si pri odštevanju številčk zelo zapeljivo pogladi boke. V igri Zone of Enders so moški roboti oblikovani zelo oglati, ženske robotke pa imajo velike prsi in izrazite boke. Zanimivo je, da se liki iz video iger pojavljajo tudi v revijah na naslovnih, ki sicer propagirajo

**“V SNOWBOARD IGRI SO MOŠKI OBLEČENI V OHLAPNA SNOWBOARDERSKA OBLAČILA, DEKLETA PA NOSIJO OZKE KOMBINEZONE. KO SE DEKLE POJAVI NA STARTU SI PRI ODŠTEVANJU ŠTEVIČK ZELO ZAPELJIVO POGLEDI BOKE.”**



lepo žensko telo in nimajo nobene zveze z video igrami. Tak primer je pojav ženskega lika z iger Final Fantasy – Aki Ross, ki se je na lestvici najprivlačnejših žensk sveta leta 2001 v reviji Maxim pojavila na 67. mestu od stotih. Raziskovalka Christine Ward je ugotovila, da so ženski liki v igrah, kjer je prostor dogajanja urbana ulica, nevarni, nižjega stanu, seksualno zreli, implicitno sporočilo pa se glasi, če bodo ženske v javnosti (na cestah) morajo biti neke vrste moški in pričakovati udarce tudi z moške strani. Celoten trg je torej naravnano na moške igralce pri čemer se sklicujejo na dejstvo, da so moški bolj označni (marketness). Izraz izhaja iz lingvistike in pomeni, da je nek člen opozicije bolj regularen oz. enostaven. V angleški slovnici je na primer ednina enostavnejša od množine, kjer dodamo črko s (dog – dogs). Ko ta koncept preselimo na spol so moški tisti, ki so označni. Dekleta se denimo lahko oblačijo kot fantje, da bi fant nosil krilo pa nikakor ni sprejemljivo. V primeru video iger, so fantje tisti, ki igrajo igre, dekleta v manjši meri, če pa že pa lahko igrajo „fantovske“ igre. Obratno, ponovno, ne velja. Norma zato ostajajo igre za fante, ki so zato tudi smatrane kot prave in normalne. Video igre so privlačne tudi zaradi fantazije, gre za kreativen prostor, kjer je veliko prostora za ideale. Ravno zato, je toliko bolj žalostno, da snovalci iger premorejo tako malo domišljije in tako zlahka posegajo po stereotipih ter jih krepijo in izkoriščajo. Če vemo, da gre za najhitreje rastoči segment zabavne



industrije, je stanje prikazov spolov (posebej ženskega) še toliko bolj zaskrbljujoče. Glede na to, da je status quo po meri kapitala in prodaje, se temu lahko upremo z nakupom iger, ki ne banalizirajo vloge spolov (ali rasizma). Druga možnost je, da starši opozorijo otroke na stereotipe, saj študije kažejo, da jih mladi veliko težje razpoznajo. Video igre tako dobro posnemajo realnost, da jo avtomatsko tudi razlagajo in sooblikujejo. Nič kar je vpeto v družbeni sistem pa ne more biti nevtralni prenašalec informacij.

BARBARA MURAUŠ











## KONCERTI DOGODKI PRIREDITVE FESTIVALI PREDAVANJA

### LOKALNO

#### AVTOMOBILI

PON. 10. 12. SATCHMO @20H

Novogoriška skupina Avtomobili letos praznuje 30 let aktivnega delovanja, kar bodo obeležili tudi z koncertom v klubu Satchmo. Vstop prost!

#### PROJEKCIJA FILMA BOHMZI

ČET. 13. 12. MC PEKARNA @19 H

Projekcija plus pogovor z avtorjem dokumentarnega filma: Bomzhi – Otroci iz Makeevke (dr. Andrej Naterer). Film je posnet po knjižni predlogi istoimenskega filma o življenju cestnih otrok v mestu Makejevka na JV Ukrajine. Vstop prost!

#### MEDNARODNI SEJEM GRAMOFONSKIH PLOŠČ

15. IN 16. 12. ŠTUK @10H-18H

V soboto in nedeljo se bo odvijal mednarodni sejem vinilnih plošč. Ponudba bo pestra, saj so udeležbo potrdili skoraj vsi resni ponudniki iz Slovenije ter tudi Yugovinyl iz Beograda. Izbirali boste lahko med številnimi žanri, od rocka, popa, funka, soula, elektro...itd...

#### MALI SLON- ANIMATEKA 2012

SOB. 15. 12. UDARNIK, MB@19H

Festival animiranih filmov v Mariboru zaključuje svoj program s podelitvijo nagrad, Mali Slon in zaključno projekcijo zmagovalnih filmov Animateke 2012.

#### BIG FOOT MAMA

TOR 18. 12. 2012 ŠTUK @22H

Ob 21.30 se bo pričelo Šoum-ovo obdarovanje z božične smrekice, za prve obiskovalce. Nato sledi rajanje z letošnjimi zmagovalci Šourocka, skupino Wroong Moose. Malo pred polnočjo bodo študentje skupaj z božičkom odštevali novo leto, nato pa zabavo nadaljevali s skupino Big foot mama.

#### HIŠA ZNANOSTI -ZAKLJUČNI DOGODEK

PET. 21. 12. HIŠA ZNANOSTI @16H

Zaključni dogodek Hiše znanosti-Centra eksperimentov "Pridi skupaj s prijateljem in prijateljico: poSkusi in prelzкуси"

#### RAWSURRACTION 12 – KONCERT SKUPIN MEAN MACHINE IN STARI PES

PET. 21. 12. MC PEKARNA @21:12

Surovi rock meets BarjanskoPohorskiPornoDrunk&Blues. Ko ne šankirajo, špilajo...in pol kasneje šankirajo-v Mc-ju seveda. Skupini Mean Machine se bo pridružila še skupina Stari pes, vse skupaj pa tvori Rawsurraction 2012, kjer bo Vstop prost!

#### BENEFIT ZA DVORANO GUSTAF

SOB. 22. 12. GUSTAF @19H

Razstava fotografij preteklih dogodkov v dvorani Gustaf, domače kuhano vino ter obilna izbira čajev, nekaj toplega za pod zob in afterparty za vse, ki se vam pleše! Namen dogodka je benefit koncert, kjer bomo zbirali sredstva, ki jih bomo v celoti namenili za naš največji in najnujnejši strošek – kurilno olje, s katerim čez zimo dvorano ohranjamo toplo.

Vsi nastopajoči (Blutwurst, Coma Stereo, Kikiriki, Malo Morgen, Rukola, Tadej Vesenjaj, The Canyon Observer) in vsi drugi sodelujoči se odpovedujejo honorarju, z namenom, da prispevajo k izvajanju programa dvorane Gustaf v toplem in obiskovalcem prijaznem prostoru.

#### BAJAGA I INSTRUKTORI

TOR. 25. 12. FEST.D. LENT @21H

Ex-Yu Legenda se po dveh letih vrača v Ljubljano, da na svoj način skupaj z množico proslavi zaključek leta. Momčilo Bajagić-Bajaga je eden največjih rock avtorjev iz področja bivše Jugoslavije in že več kot 25 let sodeluje s spremljevalno skupino Instruktori, znan pa je tudi kot bivši član rock skupine Riblja Čorba.

#### KITARIADA

PET. 28. 12. MC PEKARNA @22H

Obujanje MC tradicije, kjer se boste lahko družili kitaristi in vsi ljubitelji kitarske glasbe različnih zvrsti.

## IZVEN

#### MOTÖRHEAD

PON. 10. 12. HALA TIVOLI @20H

Lemmy is fucking back!!! Prvič po letu 1989 v Hali Tivoli. That's the way I like it Baby, I don't wanna live forever!

#### THE TIGER LILLIES

SRE. 12. 12. 2012 KINO ŠIŠKA@20H

Koncert londonskega pouličnega tria The Tiger Lillies je obvezno čtivo za vse ljubitelje Jacquesa Brela, anarhističnih parol ter črne humorja. Frontman skupine Franz Ferdinand, prizna, da The Tiger Lillies ni para na svetu ter da so nekaj popolnoma edinstvenega, če mu verjamete, potem dogodka ne gre zamuditi. Vstopnina znaša 20EUR.

#### EDO MAAJKA

PET. 21. 12. GALA HALA @22:30H

Edo Maajka, verjetno največja zvezda ex-yu hiphopa doslej, bo končno tudi v Ljubljani predstavil svoj novi, peti, za klasične raperje verjetno precej eklektični album „Štrajk mozga“, ki ga je zaplodil letos, po štirih letih studijskega premora..

#### MUZIKAL BLUES BROTHERS

PET. 28. 12. DVOR. STOŽICE @19H

Blues Brothers so filmski kult. Dva moška v črnih oblekah, s črnimi klobuki in s črnimi sončnimi očali, sta pisala zgodovino ameriškega šova konca 70-ih in v začetku 80-ih let. John Belushi in Dan Aykroyd, sta postala legendi, na ameriški televiziji NBC leta 1976, s svojimi "odštekanimi" a vendar odličnimi živimi nastopi. Z znamenitega londonskega West Enda, ki je v Angliji in v svetu pojem za odlične muzikale, prihaja torej v Slovenijo vrhunska uspešnica THE BLUES BROTHERS, narejena po kulturni filmski uspešnici.

#### KRAAK & SMAAK LIVE

ČET. 24. 1. 2013 KINO ŠIŠKA@21H

Elektro/soul/funk,/lounge/downbeat live bend, eden od vrhuncev letošnjega Szigeta in lanskega Exita in bend, ki ga ugledna revija za dance glasbo IDJ priporoča kot »zasedbo, ki jo morate videti. Poinzensko trio glasbenih producentov iz nizozemskega Leidna, sestavljajo Oscar de Jong, Mark Kneppers in Wim Plug! Cena vstopnic v prodaji 18EUR.

#### KORPIKLAANI & METSATÖLL

SRE. 20. 2. ŠTUK @20H

Korpiklaani naznanjajo turnejo po Evropi Vračajo se tja kjer so nekoč začeli, v Maribor! Na turneji jih bodo spremljali estonski folk metalci Metsatöll. Pograbitve bakle v roke in se pridružite skupini Korpiklaani na nepozabnem izletu v podzemlje – kraljestvo mrtvih. Vstopnina z rezervacijo 18EUR.

## ZUNAJ

#### MARILYN MANSON

SRE. 12. 12. BOLOGNA, ITA @20H

Kontroverznega šokrokerja Mansona lahko doživite v Bologni, če ste ga ravno zamudili na Dunaju. Ob hitih bo predstavil najnovejši album Born Villain.

#### SCORPIONS

PON. 17. 12.. MUNCHEN @19:30H

Scorpions so res pravi nemški rockovski veterani, saj so skupaj že vse od leta 1969. Najbolj jih poznamo po velikem hitu 'Rock You Like a Hurricane' iz leta 1984, še največ uspeha pa so bili deležni z balado 'Wind Of Change' iz leta 1990, ki je takrat na lep način ponazarjala padec berlinskega zidu.

#### DIE TOTEN HOSEN

PET. 21. 12. GRADEC, AUT @20H

Dusseldorfski punkerji Die Toten Hosen se bodo v Gradcu ustavili pod okriljem turnee Der Krach Der Republik. Koncert bo v Stadthalle ob dvajseti uri.

#### DINOSAUR JR.

16. 2. 13 TVORNICA KULTURE@21H

Eden od najbolj vplivnih ameriških bandov, ki so vtisnili svoj pečat na alter sceno prihajajo v Tvrnico kulture v Zagrebu.

SOUSTVARJAJ

MARIBOR 2013

EVROPSKA PRESTOLNICA MLADIH

INDIJANEZ #2 DECEMBER - JANUAR 12/13

CENA: 0 EUR

ODG. UREDNICA: BARBARA MURAUŠ

IZDAJA: KULTURNO DRUŠTVO MLADINSKI

CENTER INDIJANEZ, OB ŽELEZNICI 16, MB

PODPIRAJO NAS:

- ŠOUM

- URAD ZA MLADINO RS

- MESTNA OBČINA MARIBOR